Nombre _____ Fecha _____

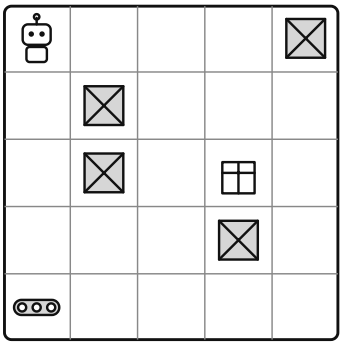
Bip lleva las cajas

Programa a Bip con flechas, que lo mueven una casilla sin girar, y con las tarjetas Coger y Dejar. Coge en la casilla de la caja y deja en la cinta. Escribe en cada casilla una flecha o la palabra.

Bip una caja la cinta un estorbo

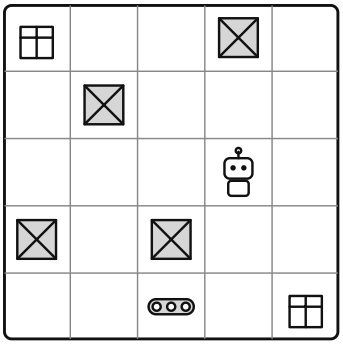
Misión 1

Lleva la caja a la cinta. Rellena las 12 casillas.



Misión 2

Lleva las dos cajas a la cinta. Bip solo puede llevar una cosa a la vez. Rellena las 19 casillas.



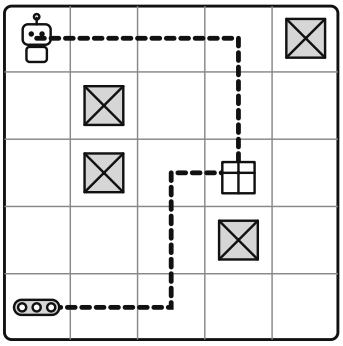
Ficha gratis de claustria.com · Licencia CC BY-NC-SA 4.0

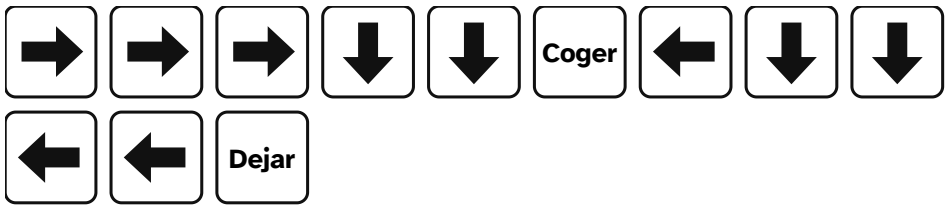
Soluciones · Bip lleva las cajas

El programa más corto de cada misión. Si el vuestro cumple la misión con alguna tarjeta más, también vale.

Misión 1

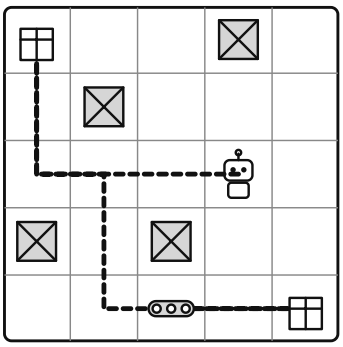
Lleva la caja a la cinta. Rellena las 12 casillas.

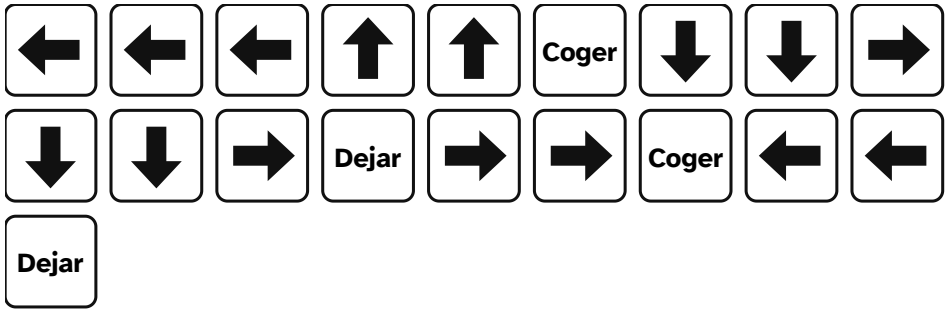




Misión 2

Lleva las dos cajas a la cinta. Bip solo puede llevar una cosa a la vez. Rellena las 19 casillas.





Ficha gratis de claustria.com · Licencia CC BY-NC-SA 4.0