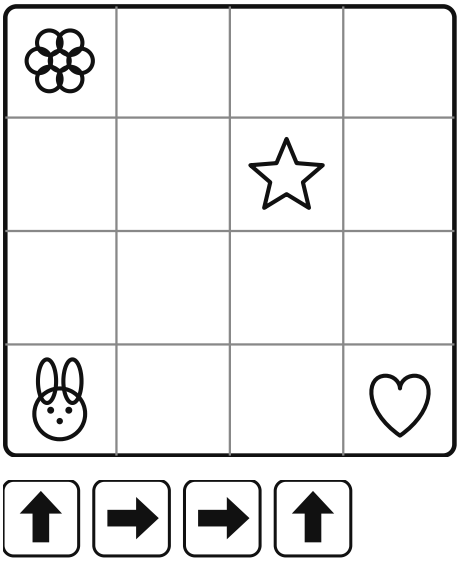
Nombre _____ Fecha _____

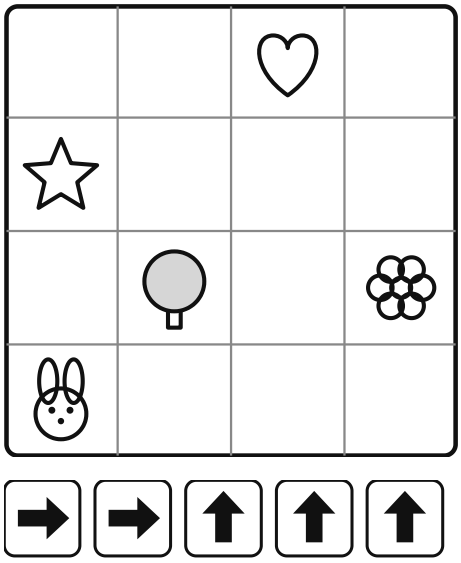
¿Dónde acaba el conejo?

Sigue cada programa con el dedo, flecha a flecha, desde el conejo. Rodea el dibujo donde acaba.

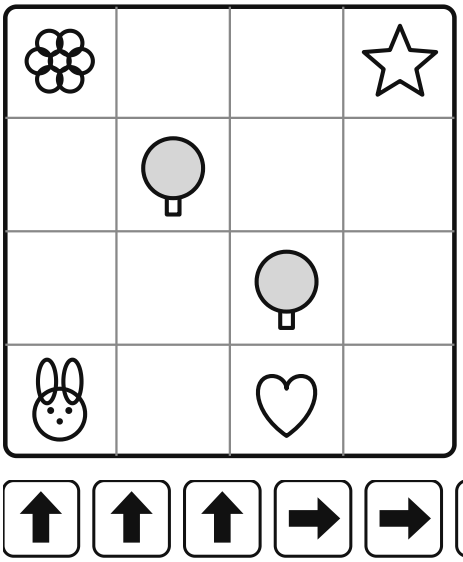
Programa 1



Programa 2

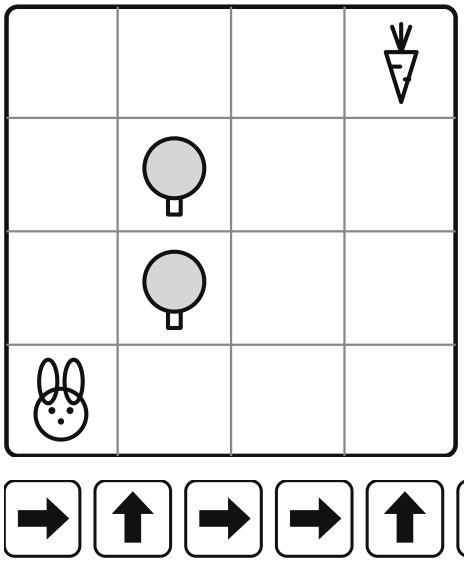


Programa 3



Programa 4

Este programa choca con un árbol. Tacha la flecha que sobra.

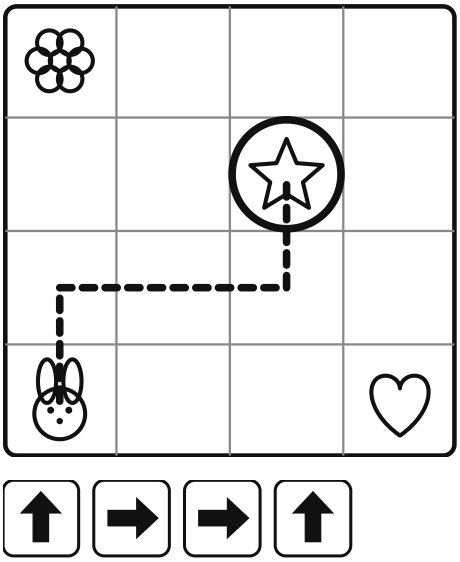


Ficha gratis de claustria.com · Licencia CC BY-NC-SA 4.0

Soluciones · ¿Dónde acaba el conejo?

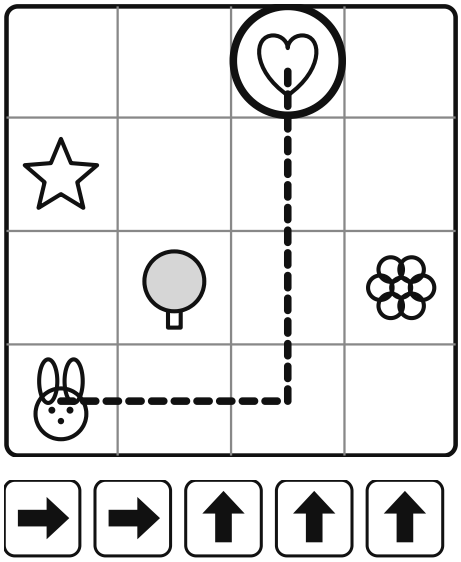
El camino de cada programa, con el dibujo donde acaba.

Programa 1



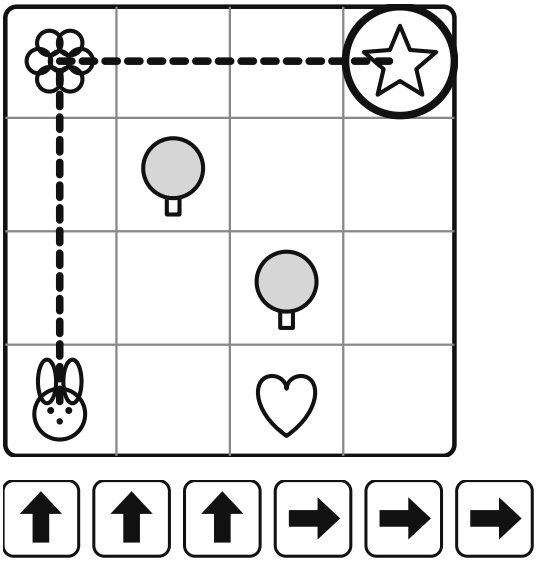
Acaba en la estrella.

Programa 2



Acaba en el corazón.

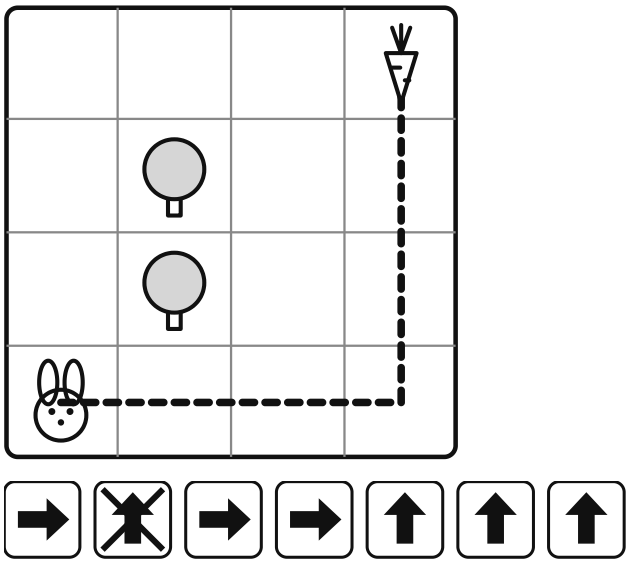
Programa 3



Acaba en la estrella.

Programa 4

Este programa choca con un árbol. Tacha la flecha que sobra.



Sobra la segunda flecha. Sin ella llega a la zanahoria.

Ficha gratis de claustria.com · Licencia CC BY-NC-SA 4.0