Nombre _____ Fecha _____

El taller de inventos

El chip «Las dos» se enciende solo si sus dos caminos están encendidos. «Una o las dos» se enciende si uno está encendido, o los dos. «Al revés» cambia el sí por no, y el no por sí. Colorea la luz en las filas en las que se enciende.

«Las dos»

¿Pulsan la bellota?	¿Pulsan la hoja?	Luz
No	No	
No	Sí	
Sí	No	
Sí	Sí	

«Una o las dos»

¿Pulsan la bellota?	¿Pulsan la hoja?	Luz
No	No	
No	Sí	
Sí	No	
Sí	Sí	

«Al revés»

¿Hay luz?	Luz
No	
Sí	

Piensa

Rita quiere que su caja fuerte se abra solo si pulsa los dos botones a la vez. ¿Qué chip le pones? ¿En cuántas filas se abre?

_____

_____

Ficha gratis de claustria.com · Licencia CC BY-NC-SA 4.0

Soluciones · El taller de inventos

Las luces grises son las que se encienden.

«Las dos»

¿Pulsan la bellota?	¿Pulsan la hoja?	Luz
No	No	
No	Sí	
Sí	No	
Sí	Sí	

«Una o las dos»

¿Pulsan la bellota?	¿Pulsan la hoja?	Luz
No	No	
No	Sí	
Sí	No	
Sí	Sí	

«Al revés»

¿Hay luz?	Luz
No	
Sí	

Piensa

Rita quiere que su caja fuerte se abra solo si pulsa los dos botones a la vez. ¿Qué chip le pones? ¿En cuántas filas se abre?

«Las dos». Se abre en una fila. Con «Una o las dos» se abriría en tres.

Ficha gratis de claustria.com · Licencia CC BY-NC-SA 4.0